

ARENA RUBRO NEGRA



REGULAMENTO GERAL – TORNEIO CORUJÃO 2021

CAPÍTULO I - DENOMINAÇÃO E PARTICIPANTES

Artigo 01º - O **TORNEIO CORUJÃO**, é uma competição promovida pela **ARENA RUBRO NEGRA** com a apoio da **F7LAFAIETE**.

§ **1º** A categoria ADULTO masculino a idade do atleta deverá ter no mínimo **17 anos** para sua participação na competição.

§ **2º** Para as funções de treinador, auxiliar técnico e massagista, os mesmos deverão ter no mínimo 18 anos completos.

CAPÍTULO II – PREMIAÇÕES, TÍTULOS E TAXAS.

Artigo 02º -. O CAMPEÃO e o VICE-CAMPEÃO receberão cada um, um troféu e até 22 medalhas. Serão premiados também o artilheiro e a defesa menos vazada , cada um receberá um troféu personalizado da competição, o CAMPEÃO receberá R\$ 1.000,00 (mil reais) em cheque para ser compensado no próximo dia útil após o dia da final.

§ **1º** Cada equipe que concordou em participar da competição, tem conhecimento e assume responsabilidade em pagar R\$ 300,00(trezentos reais) pela inscrição do campeonato.

OBS: TERÃO DIREITO A PREMIAÇÃO: AS EQUIPES QUE EFETUAREM O PAGAMENTO DA INSCRIÇÃO NO VALOR DE R\$ 300,00(trezentos reais).

Artigo 03º - O critério para desempate na premiação individual será:

- O atleta que estiver na equipe com a melhor classificação ao final da competição;
- Caso haja dois ou mais atletas dentro da mesma equipe, o de mais idade receberá a premiação.

CAPÍTULO III - FORMA DE DISPUTA

Artigo 04º - As 11 equipes serão distribuídas em duas chaves a saber, para disputa da primeira fase onde disputarão os jogos em sistema de rodízio simples dentro de cada chave, classificando para próxima fase os 4 primeiros de cada chave.



ARENA RUBRO NEGRA



CHAVE A	CHAVE B
A.A. PINHEIOS	FERAS F.C.
INVICTUS F.C.	CROOS FUT CAIXETA
ZENIT F.C.	OLIMPIQUE DE MANEL
TREM BALA	FLOR DA SERRA F.C.
A.E. RESSACA	RACING LAFAIETE
OS PELADEIROS	

2ª FASE:

As oito equipes classificadas serão distribuídas em 4 jogos eliminatórios a saber, com data já pré-estabelecida:

DATA: 30/07/2021 – SEXTA-FEIRA

HORÁRIO	FASE	JOGO		
19:15h	QF 01	1º COLOCADO "A"	X	4º COLOCADO "B"
20:30h	QF 02	2º COLOCADO "A"	X	3º COLOCADO "B"
21:45h	QF 03	3º COLOCADO "A"	X	2º COLOCADO "B"
23:00h	QF 04	4º COLOCADO "A"	X	1º COLOCADO "B"

Em caso de empate em alguma partida haverá a disputa de shootout para definição da equipe que passará para próxima fase.

3ª FASE:

As quatro equipes de cada série classificadas serão distribuídas em 2 jogos eliminatórios a saber, com data já pré-estabelecida:

DATA: 06/08/2021 – SEXTA-FEIRA

HORÁRIO	FASE	JOGO		
20:00h	SF 01	VENCEDOR QF 01	X	VENCEDOR QF 03
21:30h	SF 02	VENCEDOR QF 02	X	VENCEDOR QF 04

Em caso de empate em alguma partida haverá a disputa de shootout para definição da equipe que passará para próxima fase.

4ª FASE:

As duas equipes de cada série classificadas serão distribuídas em 2 jogos eliminatórios a saber, com data já pré-estabelecida:



ARENA RUBRO NEGRA

DATA: 13/08/2021 – SEXTA-FEIRA

HORÁRIO	FASE	JOGO		
20:00h	FINAL	VENCEDOR SF 01	X	VENCEDOR SF 02

Em caso de empate em alguma partida haverá a disputa de shootout paradescrição da equipe CAMPEÃ.

CAPÍTULO IV - CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Artigo 06º - Ao término das fases e observadas as disposições específicas em contrário estabelecidas neste Regulamento, na hipótese de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatas em número de pontos ganhos, para definir a classificada e/ou classificadas, os critérios de desempate serão estabelecidos pelos índices técnicos abaixo mencionados e de acordo com a seguinte ordem:

- I - Maior saldo de gols;
- II - Maior número de gols prós;
- III - Maior número de vitórias;
- IV - Menor número de gols sofridos;
- V - Menor número de cartões Vermelhos;
- VI - Menor número de cartões Amarelos
- VII - Sorteio público na ARENA AMÉRICA, em dia e horários a serem determinados.

CAPÍTULO V - INFRAÇÕES

Artigo 07º - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:

CARTÕES	QUANTIDADE	SUSPENSÃO
AMARELO	3	1 Jogo
VERMELHO	1	1 Jogo

§ 01º - Nos casos de reincidência em expulsões, as penalidades serão dobradas.

§ 02º - As equipes que tenham concordado em participar desta competição reconhecem a **LIGA F7 LAFAIETE** como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina e às competições desportivas.

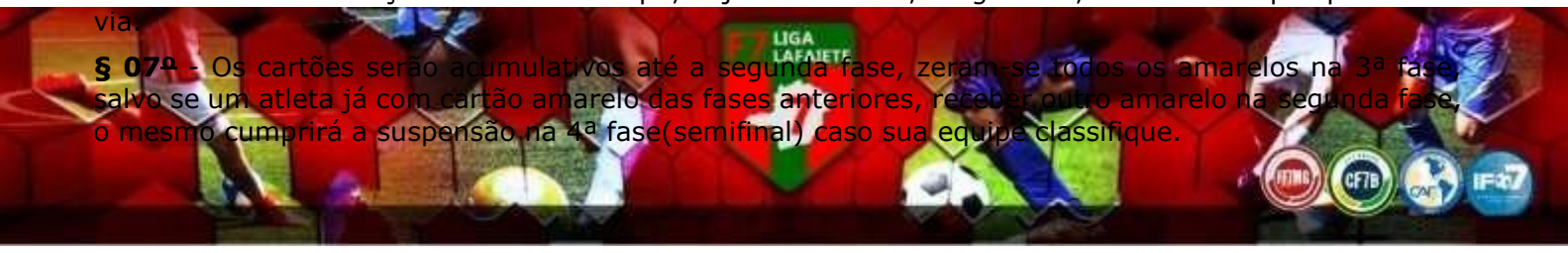
§ 03º - A **LIGA F7 LAFAIETE** aplicará as punições feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem e serão publicadas no site oficial da LIGA, cabe as equipes acompanharem as punições pelo sistema,

§ 04º - Os atletas advertidos com cartão vermelho durante alguma partida irão cumprir 01 jogo de suspensão, salvo os casos previstos na seção disciplinar.

§ 05º - Os atletas e/ou membros da comissão técnica advertidos com cartão vermelho, não podem ficar dentro do campo, pelo lado de fora na lateral do banco de reserva das equipes e não podem ficar atrás dos gols da sua equipe e do adversário. Em caso de descumprimento a equipe do infrator poderá ser eliminada da competição e o mesmo suspenso por tempo indeterminado da **LIGA F7 LAFAIETE**.

§ 06º - O atleta e/ou membros da comissão técnica advertidos com cartão vermelho, não podem estabelecer comunicação dentro do campo, seja com rádios, megafones, telefone ou qualquer outra via.

§ 07º - Os cartões serão acumulativos até a segunda fase, zeram-se todos os amarelos na 3ª fase, salvo se um atleta já com cartão amarelo das fases anteriores, receber outro amarelo na segunda fase, o mesmo cumprirá a suspensão na 4ª fase(semifinal) caso sua equipe classifique.



ARENA RUBRO NEGRA



SERÃO APLICADAS AS SEGUINTE PENALIDADES:

I - Desrespeitar e reclamar através de gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados, membros da **LIGA F7 LAFAIETE**. **Suspensão: 01 a 03 Jogos**

II - Pratica ou tentativa de chegar às vias de fatos contra os oficiais de arbitragem, delegados, membros da **LIGA F7 LAFAIETE**, legais ou nomeados por ela, contra companheiros de equipe ou componente de equipe adversária. **Suspensão: 05 a Exclusão.**

III - Assumir nas praças de desportos, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe ou da adversária, bem como em relação à entidade organizadora e seus dirigentes. **Suspensão: 01 a 05 Jogos**

IV - Invadir o campo antes, durante, no intervalo ou depois do jogo, com o propósito de ofender, discutir, tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, delegado, membros da **LIGA F7 LAFAIETE**, legais ou nomeados por ela. **Suspensão: 02 a 05 Jogos**

V - Proceder de forma desleal ou inconveniente durante a competição. **Suspensão: 01 a 03 jogos.**

VI - Dirigir-se aos oficiais após o jogo terminado ainda dentro do campo, para reclamações, satisfações ou atitudes antidesportivas, de maneira hostil ou desrespeitosa. **Suspensão: 01 a 03 Jogos.**

VII - Abandono da partida pela equipe antes do tempo regulamentar: Eliminação, suspensão de 10 Jogos e multa de R\$ 100,00(cem reais) por atleta inscrito;

VIII - Falsificar no todo ou em parte, documento público ou particular, omitir declaração que nele deveria constar, inserir ou fazer inserir declaração falsa ou diversa da que deveria ser escrita, para o fim de obter vantagem ou mesmo usá-la no Campeonato. Suspensão de 20 Jogos,



ARENA RUBRO NEGRA



além das previstas na Legislação Penal.

§ 08^o - Os recursos dos processos julgados pela Comissão Disciplinar da **LIGA F7 LAFAIETE** deverão ser enviados para o e-mail f7lafaiete@gmail.com no prazo de 24 horas a contar da data de divulgação da súmula, assinados pelo representante da equipe, e acompanhados do comprovante de pagamento da taxa de R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais), sob pena de deserção. Valor esse que deve ser depositado aos cuidados da empresa BRENO GERALDO ALVES BONTEMPO - ME, CNPJ: 10.851.317/0001-95, Banco Santander, AG 4449, CC 13001532-2.

§ 09^o - Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pela **LIGA F7 LAFAIETE** ainda restar pendente, tal pena deverá ser cumprida obrigatoriamente na competição subsequente.

§ 10^o - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastando estar em qualquer praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento.

CAPITULO VI - WO

Artigo 08^o - A equipe que perder uma partida por WO, ou desistir da competição, será eliminada automaticamente da competição, ficando todos os seus resultados anteriores e posteriores em 02 X 00, além de seus jogadores serem suspensos e multados em R\$ 100,00 cada atleta. A equipe que perder por W.O ficara suspensa de atuar na LIGA F7 LAFAIETE por um período mínimo de 1 ano e multada em R\$ 500 para voltar a atuar na LIGA F7 LAFAIETE. A equipe presente pagará a sua taxa normalmente e poderá utilizar ou não o horário como bem entender.

§ 01^o - WO TÉCNICO

A Equipe que comparecer sem o número mínimo de jogadores (6 jogadores) para iniciar a partida, será considerada perdedora por WO técnico, o placar será de 2x0, pagará a sua taxa de jogo e do adversário, e continuará na competição, caso não pague as duas taxas, a equipe estará automaticamente eliminada e seus jogadores suspensos por período indeterminado **ou pagamento de multa no valor de R\$ 100,00 (cem reais) para cada atleta.**

Se uma determinada equipe aplicar o W.O técnico por 2 vezes na mesma competição, ela é automaticamente eliminada, ficando suspensa por 6 meses de atuar na **LIGA F7 LAFAIETE** e os atletas passíveis de multa que pode variar de R\$ 100,00 a R\$ 300,00.

§ 02^o - TOLERÂNCIA

Foi estabelecido que a tolerância máxima é de 10 minutos apenas na primeira partida do dia em cada campo da ARENA RUBRO NEGRA, na segunda partida a diante, o WO será considerado a partir do TÉRMINODO JOGO ANTERIOR, caso alguma das equipes não reúna condições de iniciar a partida.

Obs: As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas e documentadas na área técnica, 20 minutos antes do horário marcado na tabela.

O pagamento das taxas de jogos deverá ser efetuado 30 minutos antes da partida, sem o pagamento, as equipes não estarão aptas para jogo.



ARENA RUBRO NEGRA



A equipe só pode solicitar vitória por W.O caso tenha o número mínimo de atletas para iniciar a partida, e esteja com toda a situação financeira regularizada junto a LIGA F7 LAFAIETE.

Artigo 09º - A equipe que estiver do lado esquerdo da tabela de jogos tem a obrigação de fazer a troca de uniforme em caso de coincidência entre duas equipes.

O goleiro deve usar uniforme de cor diferente dos demais atletas, sendo permitido usar calça própria para a prática do esporte, é OBRIGATÓRIO a utilização do número na camisa. Via de regra, a numeração de cada jogador, inclusive aqueles que atuarem de maneira eventual na posição de goleiro não pode ser alterada após o início da partida, salvo as exceções em caso de "extrema necessidade", de acordo com a avaliação do árbitro de cada caso individualmente. Não será permitido ao atleta jogar com camisas e/ou shorts diferentes, o uniforme é obrigatório, os mesmos devem estar padronizados, ou seja, qualquer detalhe de cor, marca, fita adesivas que descaracterize as cores padrão do uniforme, não serão permitidos, os meios devem ser na cor predominante ao uniforme e não tem problema se os mesmos forem de marcas diferentes, as tornozeleiras e fitas sobre os meios devem ser da cor do mesmo. Será OBRIGATÓRIO o uso da caneleira.

Caso constatado alguma irregularidade, seja por parte da arbitragem, mesário, organização ou através de algum envolvido na partida, o atleta que não estiver com uniforme apto para disputa do jogo será advertido com 01 cartão amarelo, podendo retornar a partida desde que esteja com o uniforme dentro dos padrões pré-estabelecidos. Caso o Atleta permaneça ou ingresse novamente à partida, a arbitragem irá punir o atleta novamente, com o 2º cartão amarelo e consequentemente expulso da partida e cumprirá as punições previstas neste regulamento.

Tal reclamação, se feita por um adversário, deverá ser feita durante a partida, não serão aceitas reclamações após o término da mesma, ressaltando que o atleta que não estiver em condições de jogo em função do uniforme será punido, mas o resultado da partida não sofrerá alteração, sendo mantido o vencedor do campo.

CAPÍTULO VIII - CONDIÇÃO DE JOGO E PRAZOS PARA O REGISTRO DE ATLETAS

Artigo 10º - Cada equipe poderá inscrever até 22 atletas na competição. Para o jogo, cada equipe só poderá levar 20 (Vinte) atletas. Até o final da primeira fase a equipe poderá inscrever jogadores, desde que o mesmo não tenha participado de nenhum jogo por outra equipe. Mas só terá condições de jogo para a segunda fase o atleta que tiver participado em súmula de pelo menos 1 (uma) partida na primeira fase. Na Final da competição, as equipes podem levar todos os atletas aptos a participarem do mata mata.

§ 01º Terá condição de jogo o jogador inscrito até a sexta que antecede a partida.

§ 02º Terá condição de jogo para a disputa desta competição os atletas que, observadas as regras estabelecidas no Regulamento Geral das Competições da **LIGA F7 LAFAIETE** e nos parágrafos deste artigo, forem devidamente registrados no site da **LIGA F7 LAFAIETE** e em suas respectivas equipes, preenchendo todos os campos solicitados inclusive a foto do atleta. Caso falte alguma informação o registro será negado pela departamento de registro, tendo a equipe obrigatoriamente, refazer o processo novamente para atualização e aprovação do registro do atleta.

§ 03º O prazo final para o inscrição de atletas na competição, encerrar-se na sexta-feira antes da última rodada da fase de grupos.



ARENA RUBRO NEGRA



§ 04º É obrigatório apresentar ao mesário/representante algum documento de identificação (Identidade, Passaporte, CNH ou CTPS) com foto e original. Não serão aceitos xerox nem outro tipo de documento que não sejam os estipulados neste parágrafo.

§ 05º As inscrições das equipes e registro de atletas deverão ser realizadas no site da **LIGA F7 LAFAIETE**, www.f7lafaiete.com.br.

CAPÍTULO X – BOLA OFICIAL DA COMPETIÇÃO

Artigo 13º - A bola Oficial da competição será da marca TRIVELLA, personalizada com as logomarcas da Confederação de Futebol 7 do Brasil e da Liga F7 Lafaiete.

CAPÍTULO XI - DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 14º - Disposições constantes no Regulamento Geral das Competições (RGC) da **LIGA F7 LAFAIETE**, ficando as equipes e atletas disputantes deste campeonato obrigadas a cumpri-lo.

Artigo 15º - Toda infração disciplinar será processada e julgada pela **LIGA F7 LAFAIETE**, em até 7 dias úteis.

Artigo 16º - Os jogos serão realizados na **ARENA RUBRO NEGRA**, conforme tabelas expedidas pelo Departamento Técnico da **LIGA F7 LAFAIETE**.

§ 01º As datas, locais e horários de jogos da competição não poderão sofrer alterações, salvo se por decisão da **LIGA F7 LAFAIETE**, ou por acordo das partes envolvidas, desde que não haja prejuízo a terceiros.

§ 02º A **LIGA F7 LAFAIETE** poderá antecipar ou adiar qualquer jogo constante da tabela, bem como alterar horários, para compatibilizar ou adequar à programação relativa aos contratos com os espaços cedidos para jogos (campos), desde que solicitado expressamente, pelos mantenedores do espaço ou ainda, a critério da **LIGA F7 LAFAIETE**, para não interromper ou prejudicar a Competição.

Artigo 17º - Cada equipe terá a responsabilidade do pagamento da taxa de jogo no valor de **R\$ 80,00 (oitenta reais)**, referente a locação do espaço para realização do jogo e também ao pagamento das taxas de arbitragem do jogo e deslocamentos de árbitros de Belo Horizonte a Conselheiro Lafaiete.

Artigo 18º - As equipes que deixarem de participar, abandonar ou desistir da competição estarão sujeitas, cumulativamente, aos seguintes impedimentos:

I - proibição de disputar ou participar de Campeonatos e ou Torneios ou equivalente da categoria, organizado pela **ARENA RUBRO NEGRA** no ano corrente, ficando a equipe infratora sujeita as demais penalidades previstas neste regulamento.



ARENA RUBRO NEGRA



Artigo 19º - A **ARENA RUBRO NEGRA** juntamente com a **LIGA F7 LAFAIETE** poderá expedir as devidas Resoluções, Notas oficiais, para a boa e fiel execução do presente Regulamento.

Artigo 20º - As súmulas e os relatórios das partidas serão entregues pelos árbitros, obrigatoriamente ao final de cada partida, ao delegado da partida, ficando este responsável pela entrega ao responsável da competição, subsequente ao jogo, tendo seu espelho publicado no site www.f7lafaiete.com.br

§ 01º O árbitro que não cumprir o disposto no *caput* deste artigo estará sujeito às penas cabíveis.

Artigo 21º A **LIGA F7 LAFAIETE**, na condição de entidade responsável pela organização da competição, quando verificar existência de qualquer irregularidade anotada nos documentos mencionados no artigo anterior, os remeterá ao Departamento Técnico da competição para avaliação ficando sujeito a penas o responsável pela irregularidade.

Artigo 22º - Ao atleta inscrito caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica, antes, durante e depois das partidas, isentando a **LIGA F7 LAFAIETE e a ARENA RUBRO NEGRA**, de qualquer responsabilidade sobre acidentes ocorridos antes, durante e após a competição.

Artigo 23º - A **ARENA RUBRO NEGRA** não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 24º - As arbitragens estarão a cargo da FF7-MG.

§ 01º - Somente o representante/responsável da equipe poderá interpor recurso junto à **LIGA F7 LAFAIETE**.

§ 02º - A **LIGA F7 LAFAIETE** publicará as punições impostas aos atletas envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados e membros da Federação, legais ou nomeadas por ela em até 72hs.

§ 03º - Toda comunicação com as equipes será feita através de *e-mails/ whatsapp*, que serão enviados aos representantes/responsáveis das equipes.

Artigo 25º - Cabe à **LIGA F7 LAFAIETE** indicar quaisquer jogos para fotos, *flashes* ou transmissões de televisão, rádio ou qualquer outro tipo de veículo de comunicação e divulgação, não cabendo às equipes nenhum tipo de direito de arena.

Artigo 26º - É de responsabilidade dos representantes/responsáveis informarem e tornarem de conhecimento de todos os atletas componentes de suas equipes todas as informações contidas neste regulamento e decididas durante as reuniões dos representantes.

Artigo 27º - É necessário que os jogadores utilizem chuteiras própria para futebol 7, com travas mais baixas. Jamais será permitido o uso de calçados que não sejam apropriados (Chuteiras com travas altas).

Artigo 28º - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes, respeitando as leis que regem a modalidade. Não serão aceitas reclamações verbais no local de jogo e, caso haja, as mesmas deverão ser feitas por email para f7lafaiete@gmail.com.



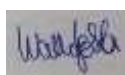
ARENA RUBRO NEGRA



Artigo 29º - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras e leis oficiais.

Registre-se, publique-se e cumpra-se.

Conselheiro Lafaiete, 21 de junho de 2021.



WALBER JUNIOR BITENCOURT SILVA
ARENA RUBRO NEGRA

TORNEIO
CORUJÃO

